

Handleiding Virtual Pinball 1.2



Inhoud

1. Specificaties
2. Opbouwen
3. Inschakelen / uitschakelen
4. Spel kiezen
5. Spel starten
6. Spel spelen
7. Terug naar het hoofdmenu
8. Instellingen aanpassen
9. Nieuwe spellen toevoegen
10. Spelen voor geld of gratis

1. Specificaties

Standaard full size flipperkast cabinet van MDF

Diverse spellen

Originele roestvrij stalen siderails en lockbar

Originele metalen flipperkast poten

Muntproever "Comparator" voor acceptatie van 1 muntsoort

Trilfunctie

3 beeldschermen:

42" of 49" LED voor het speelveld

32" LCD voor de kopruit

16" LCD voor DMD display

Computer:

Mainboard: Asrock A320M-HDV

CPU: AMD Ryzen5 (of hoger)

RAM: 8GB (of hoger)

Grafische kaart: GeForce GTX 1650super 4GB (of hoger)

SSD: 240GB (of hoger)

Afmetingen:

Lengte 132cm

Breedte 81cm

Hoogte 189cm

Netspanning: 110/230 volt AC

2. Opbouwen

Verwijder de verpakking rond de pootboutgaten. **Nog niet alle verpakking verwijderen!!!!**

Plaats de twee voorpoten d.m.v. de inbusschroeven.





Trek de kast voorover en laat hem rusten op de voorpoten.

Til de achterkant op en laat het rusten op een hoge stoel of laat het door 2 personen tillen.
Plaats de twee achterpoten d.m.v. de inbusschroeven.



Je kunt de kast ook op een tafel tillen en dan in een keer de vier poten monteren.
Zet de kast vervolgens op zijn eigen poten op de grond.

Maak de spanband die de kopkast vasthoudt los en zet de kopkast rechtop.

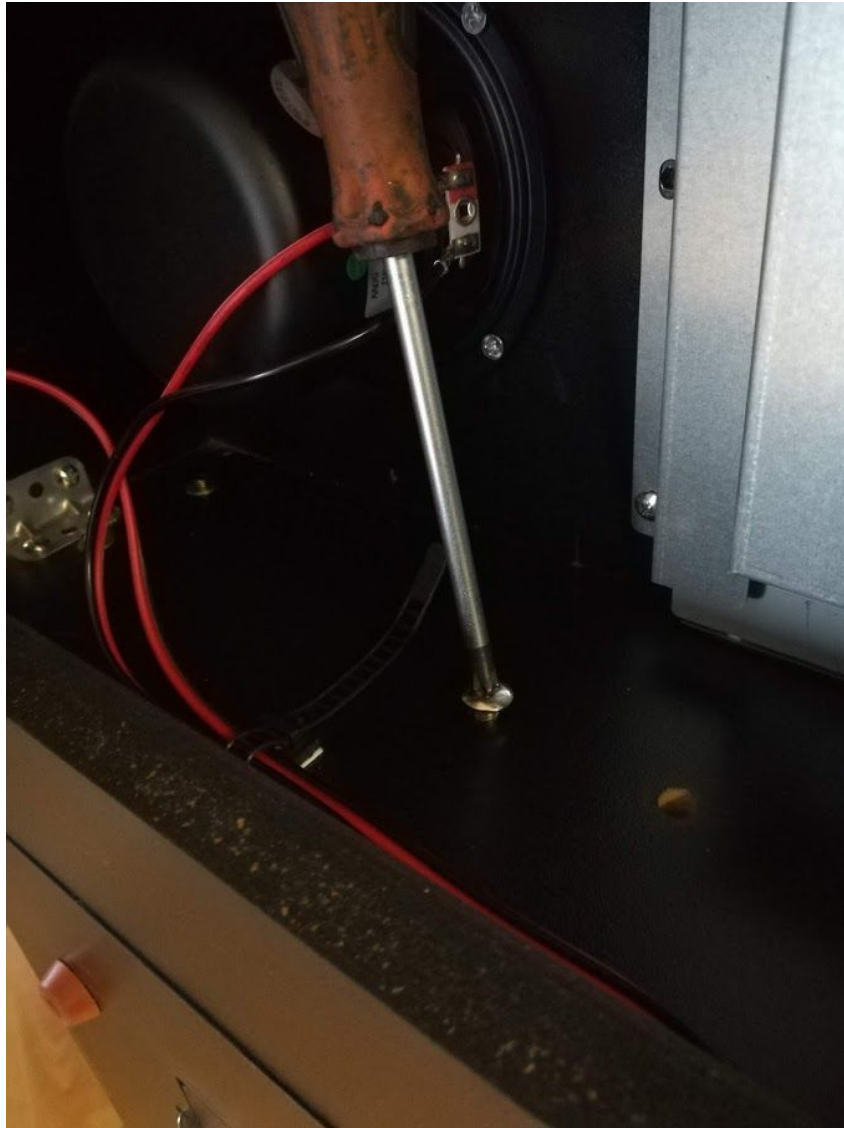


Let er op dat de bedrading niet tussen de kop en het cabinet klem komt te zitten.



Open met de zwarte sleutel de achterdeur van de kopkast en zet deze vast met de 4 schroeven. Let er op dat er geen bedrading klem komt te zitten. Sluit de kopkastdeur.





Plaats het netsnoer in de net-entry aan de achterkant van de kast en steek de stekker in het stopkontakt.

3. **Inschakelen / uitschakelen**

Schakel de kast in d.m.v. de netschakelaar naast de net-entry op de achterkant van het cabinet..

De beeldschermen gaan aan en het duurt ca. 30 seconden voordat de kast helemaal is opgestart.

Uitschakelen doet u met dezelfde netschakelaar. **Zorg er wel voor dat de flipperkast in rust is en in het hoofdmenu (Pinball X Front End).** Schakel de kast niet uit midden in een spel, ga altijd eerst terug naar het hoofdmenu.

4. Spel kiezen

Onderaan het speelveldscherm staan de namen van de te kiezen flipperkasten in een zogenaamd Wheel..

Met de (verlichte) flipperknoppen aan de zijkant van de kast kunt u door dit Wheel scrollen.

Rechts stapt 1 kast vooruit

Links stapt 1 kast achteruit

Rechtsboven stapt 1 letter vooruit (van Airborne naar Blackout naar Centaur)

Linksboven stapt 1 letter achteruit

De kast waarvan de naam het grootst wordt weergegeven is geselecteerd

5. Spel starten

Druk 2x op de blauwe **START** knop om de geselecteerde kast te starten.

In het scherm verschijnt de tekst [Loading]

Na enkele seconden is de kast opgestart

In het DMD scherm staat aangegeven of er credits aanwezig zijn.

Om een spel te starten heeft u minimaal 1 credit nodig.

U kunt credits toevoegen door geld in te werpen of op de witte **COIN** knop te drukken.

Wanneer er minimaal 1 credit is, drukt u 1x op de blauwe **START** knop om het spel te starten.

Voor elke extra speler drukt u 1x extra op de blauwe **START** knop. Er kunnen maximaal 4 spelers meedoen. Uitgezonderd Sega Baywatch, die kunt u met 6 spelers spelen.

6. Spel spelen

Spelers spelen om de beurt 1 bal. In het DMD scherm staat aangegeven welke speler aan de beurt is.

De speler die aan de beurt is trekt de afschietstang helemaal naar achteren. In het scherm zal de virtuele afschietstang ook naar achteren bewegen. Hoe langer de stang naar achteren gehouden wordt, hoe sneller de bal zal worden afgeschoten. Laat de afschietstang zachtje terugveren op het moment naar keuze. De bal wordt nu afgeschoten. U kunt ook op de blauwe **LAUNCH** knop drukken.

Met de flipperknoppen aan de zijkant van de kast beweegt u de flippers naar uw eigen inzicht en probeert de bal zo lang mogelijk in het spel te houden. Zolang de bal in het spel is scoort u punten. De speler met een de meeste punten is de winnaar. Wanneer de laatste speler zijn laatste bal heeft gespeeld, gaat het spel naar [Game Over].

Wanneer u meer punten heeft behaald dan uw voorgangers, dan mag u bij de meeste kasten uw initialen ingeven.

Met de flipperknoppen scrollt u door de letters en cijfers, met de startknop zet u de letter vast.

Dankzij de schud-detectie kunt u de loop van de bal beïnvloeden door de kast een beetje te schudden of een klap tegen de zijkant van de kast te geven.

7. Terug naar het hoofdmenu

Wanneer u een andere kast wilt spelen, moet u eerst terug naar het hoofdmenu d.m.v. de rode **STOP** knop.

Vervolgens kiest u met de flipperknoppen een ander kast uit. U activeert uw keuze met de **START** knop.

8. Instellingen aanpassen

Voordat we het over instellingen kunnen hebben, moet u het volgende weten. In de flipperkast zit een normale PC. Op die PC draait als besturingssysteem Windows 10.

Vervolgens zijn er 2 platformen waarop de diverse flipperkasten draaien:

Visual Pinball (9 en 10)

Pinball FX 3

Bovenstaande wordt beheerd door PinballX als frontend.

Al deze programma's en de losse flipperkasten hebben hun eigen instelmogelijkheden.

Om instellingen te kunnen wijzigen heeft een een toetsenbord en muis nodig, die u op de PC in de kast dient aan te sluiten. Het heeft de voorkeur om een draadloos toetsenbord / muis te gebruiken, welke u middels een USB dongle aansluit.

Het wijzigen van flipperkast instellingen zal het meest voorkomen. Wanneer u bijvoorbeeld van 3 naar 5 ballen per spel wilt op bijvoorbeeld de Fishtales, dan werkt dat als volgt:

Start de bewuste flipperkast via het PinballX frontend. Wanneer de kast gestart is, drukt u op het toetsenbord F1 in [Functie toets F1].

Er verschijnt nu een dialoogbox welke voor elke kast verschillend is. Hierin wordt de indeling van de Functie toetsen uitgelegd. U ziet daar dat F2 uitleg geeft over individuele toetsen. Druk nu op enter (of klik op OK met de muis) om de dialoogbox te sluiten. Druk nu F2. Er verschijnt een nieuwe dialoogbox met de lijst van knoppen en hun functie. Zo is bij Fishtales [7] escape, [8] +, [9] - en [0] enter.

Onthoudt deze gegevens of schrijf ze op en sluit de dialoogbox.

De kast is nu weer in de normale Fishtales game over attract mode.

Druk op [0] om in het menu te komen. Stap met [8] en [9] door het menu. Bij adjustments drukt u [0]. Stap door tot standard adjustments en geef [0]. Stap door naar balls per game en geef [0]. Met [8] en [9] kunt u van 3 naar 5 ballen gaan. Druk daarna weer op [0] om de setting vast te leggen. Druk nu een aantal keer op [7] totdat u uit het menu bent en weer in game over bent. De Fishtales speelt vanaf nu op 5 ballen per spel.

Dit werkt zo voor bijna alle kasten die draaien op het Visual Pinball platform.

9. Nieuwe spellen toevoegen

Wanneer u zelf nieuwe spellen wilt toevoegen dan kan dat.

Druk op het toetsenbord op Q. Ga middels de shiftknoppen naar EXIT en druk toets 1. Hiermee sluit u PinballX af en komt u in Windows Bureaublad. Minimaliseer het Kladblok en Anydesk. Open Internet Explorer.

Download van een van de forums de gewenste tafel. Dat bijvoorbeeld op <https://www.vpforums.org/>

Download in ieder geval de volgende bestanden:

nieuwekast.VPT of nieuwekast.VPX

Nieuwekast.B2S

Nieuwekast.ZIP

Let er op dat de naam van de VPT of VPX gelijk zijn aan de B2S.

Laat het zip bestand ingepakt.

Verplaats de VPT of VPX en de B2S bestanden naar de map [visualpinball/tables]

Verplaats het zip bestand naar [visualpinball/roms]

Wanneer u nu het VPT of VPX bestand start, zal de tafel direct te spelen zijn.

Ga nu naar naar de Gamemanager van PinballX. De Gamemanager zal de nieuwe kast herkennen en vragen om installatie. Als dit niet gebeurt klik dan op ADD GAME. Vul de betreffende gegevens in en laad eventueel een Wheel image.

Sluit de gamemanager en herstart pinballX.

De nieuwe tafel is nu in het keuze Wheel te vinden en kan daar gestart worden.

Start de kast en wacht tot hij geladen is. Druk nu op het numerieke toetsenbord op [5]. Hiermee maakt u een Screenshot van alle 3 beeldschermen en deze afbeelding wordt automatisch in PinballX geplaatst als voorbeeld in het menu.

10. Spelen voor geld of gratis

De Virtual Pinball is aan de voorzijde uitgerust met een gelddeur met Comparator. Een comparator is een muntproever die aan de hand van een voorbeeldmuntje de ingeworpen munten accepteert of weigert.

Wilt u bijvoorbeeld een prijs stellen van 50ct per spel, dan plaatst u een munt van 50ct in de binnenkant van de comparator.

Elke keer dat er nu 50ct wordt ingeworpen, geeft de comparator 1 puls aan de PC. Afhankelijk van de prijsstelling per flipperkast krijgt u daarvoor credits.

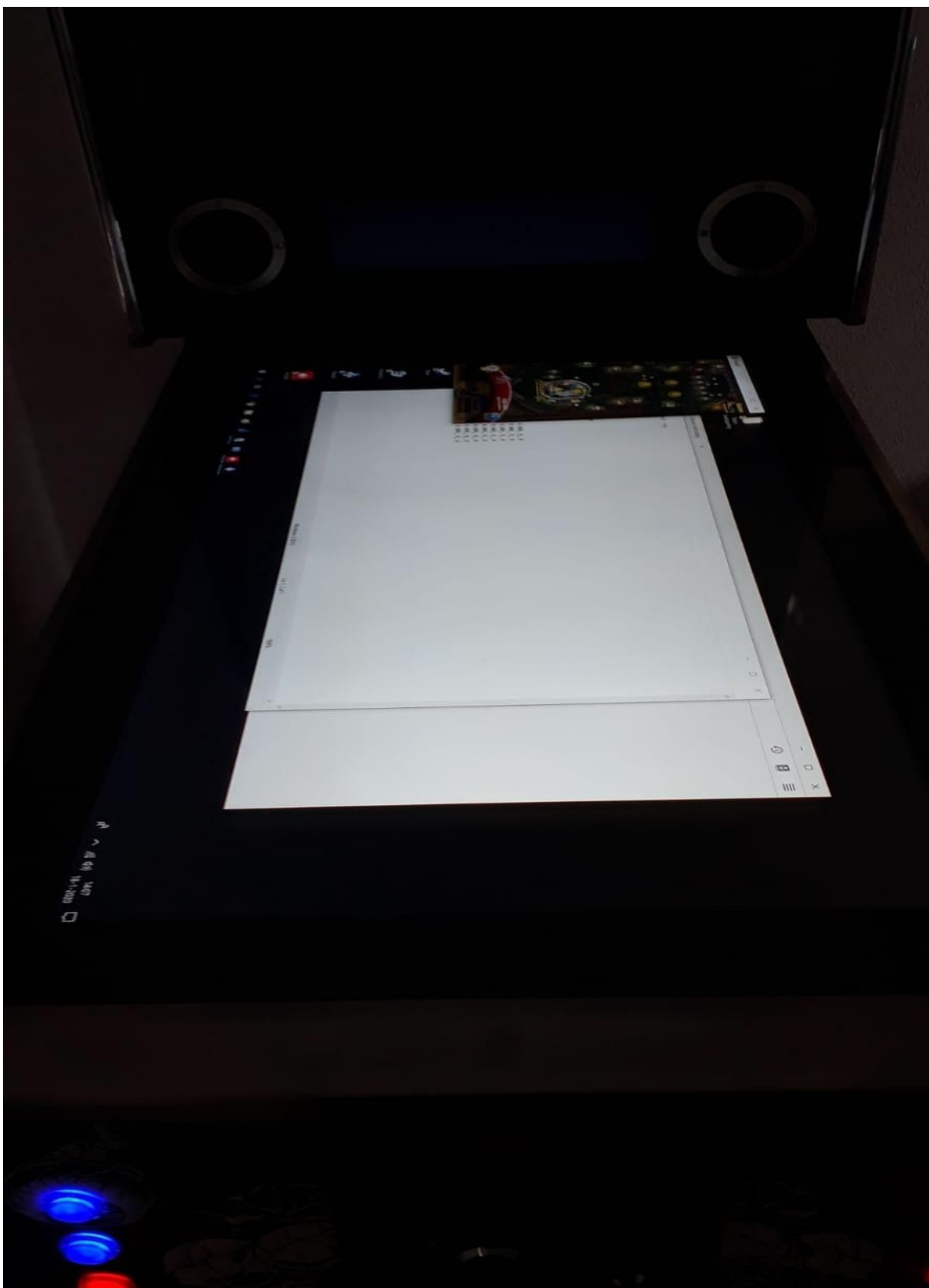
Voor de goede orde, u moet eerst een kast hebben gekozen en daarna werpt u een munt in.

Als u voor geld speelt, moet u de creditknop aan de voorzijde (**COIN**) onklaar maken. Wanneer u niet op geld speelt, gebruikt u deze **COIN** knop om credits te plaatsen.

11. Trouble shooting

Er zijn bijzonder weinig storingen met virtuele flipperkasten. Er zijn echter een paar bekende problemen en hun oplossing.

1. De ventilator maakt een raar geluid bij een koude start.
Er is een serie slechte ventilatoren in omloop. Wij sturen u gratis een nieuwe ventilator op.
2. Na het opstarten ziet mijn beeldscherm er zo uit.



Dit komt omdat het configuratiebestand van PinballX leeg is. Soms na een update. Sluit het kleine schermje af en start de instellingen van PinballX. Selecteer Display Settings.

Vul onderstaande gegevens in:

BACKGLASS:

0

0

1366

768

DMD:

5

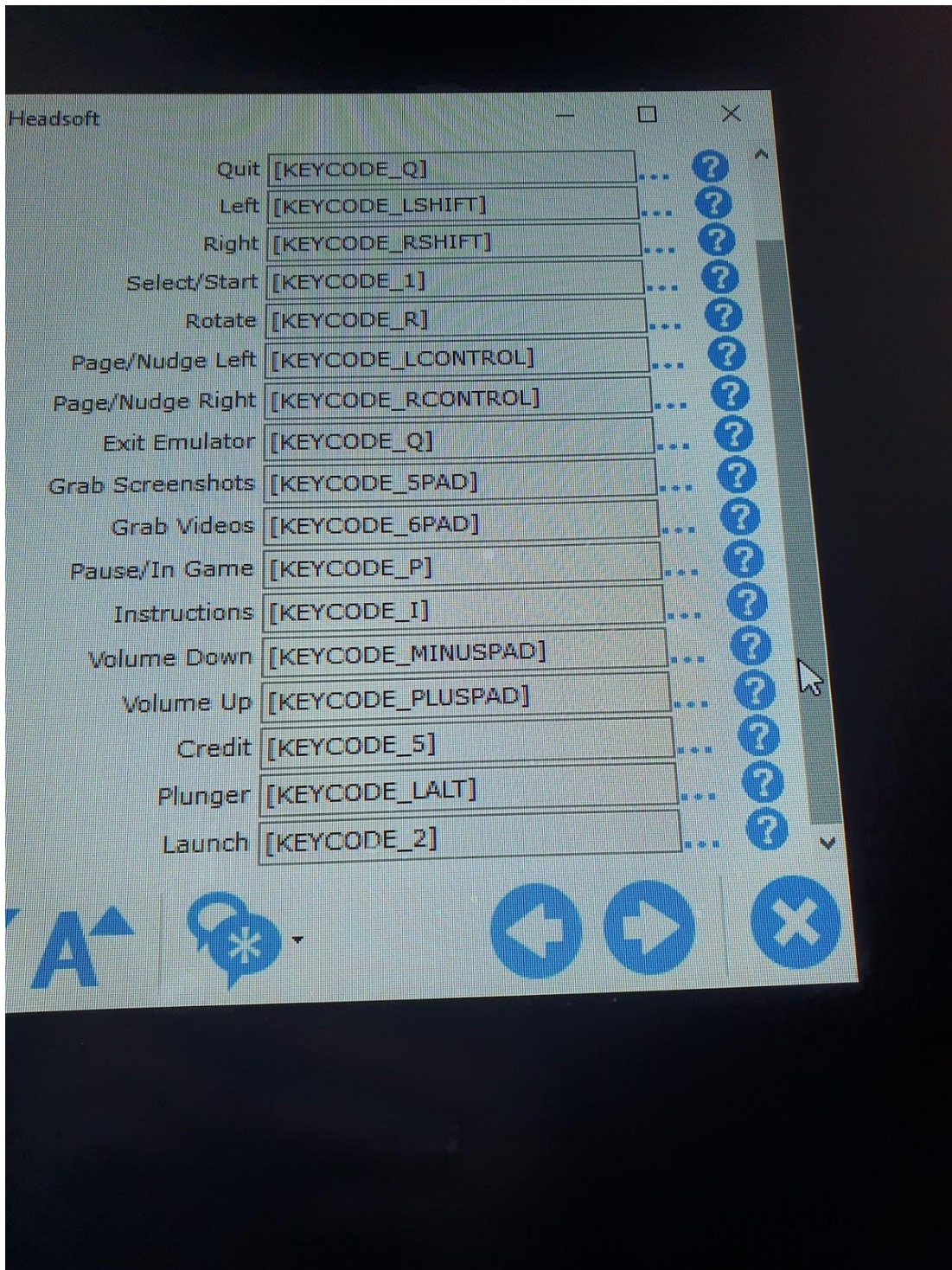
220

1352

338

De mainscreen is display 1, de DMD is display 2 en de Backglass is display 3.
Enable DMD is YES

Ga dan naar de Keyboard settings en neem onderstaande over::



Lukt dit niet, vraag dan aan ons om dit op afstand te herstellen.